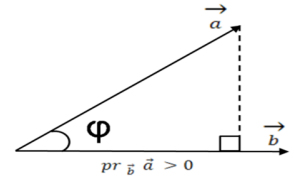


Gabių vaikų ugdymo mokymo priemonių dokumentas parengtas, įgyvendinant ES lėšomis finansuojamą projektą „Gabių vaikų ugdymo efektyvumo didinimas švietimo sistemoje“ (nr. VP1-2.3-ŠMM-06-K-01-001)



## Vektorių skaliarinė sandauga

**Apibrėžimas.** Kampu tarp dviejų vektorių  $\vec{a}$  ir  $\vec{b}$  vadinamas mažiausias kampas tarp šiems vektoriams atitinkamai lygių vektorių, atidėtų iš vieno taško.



11 pav.

**Apibrėžimas.**

Vektorių  $\vec{a}$  ir  $\vec{b}$  **skaliarinė sandauga**  $\vec{a} \cdot \vec{b} = (\vec{a}, \vec{b})$  vadiname skaičių

$|\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$ , čia  $\varphi$  – kampas tarp vektorių  $\vec{a}$  ir  $\vec{b}$ . Žymėsime  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi$ .

Skaliarinės sandaugos savybės:

- $\vec{a} \cdot \vec{b} = \vec{b} \cdot \vec{a}$ .
- $(\vec{a} + \vec{b}) \cdot \vec{c} = \vec{a} \cdot \vec{c} + \vec{b} \cdot \vec{c}$ .
- $(\lambda \cdot \vec{a}) \cdot \vec{b} = \vec{a} \cdot (\lambda \cdot \vec{b}) = \lambda \cdot (\vec{a} \cdot \vec{b})$ ;  $\forall \lambda \in \mathbf{R}$ .
- Vektorių **statmenumo (ortogonalumo) požymis**:

Nenuliniai vektoriai  $\vec{a}$  ir  $\vec{b}$  statmeni tada ir tik tada, kai  $\vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ , t.y.  $\vec{a} \perp \vec{b} \Leftrightarrow \vec{a} \cdot \vec{b} = 0$ .

$$5. (\vec{a})^2 = \vec{a} \cdot \vec{a} = |\vec{a}|^2.$$

6. Iš skaliarinės sandaugos apibrėžimo  $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \cos \varphi = |\vec{a}| \cdot pr_{\vec{a}} \vec{b} = |\vec{b}| \cdot pr_{\vec{b}} \vec{a}$ , taigi

vektoriaus  $\vec{a}$  projekcija į vektorių  $\vec{b} - pr_{\vec{b}} \vec{a} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{b}|} = \vec{b}^0 \cdot \vec{a}$ , o  $\vec{b}$  projekcija į vektorių  $\vec{a} - pr_{\vec{a}} \vec{b} = \frac{\vec{a} \cdot \vec{b}}{|\vec{a}|} = \vec{a}^0 \cdot \vec{b}$

## Skaliarinės sandaugos skaičiavimas

Iš skaliarinės sandaugos savybių išplaukia, kad, Dekarto koordinatų sistemoje,

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = \{a_x; a_y; a_z\} \cdot \{b_x; b_y; b_z\} = (a_x \cdot \vec{i} + a_y \cdot \vec{j} + a_z \cdot \vec{k}) \cdot (b_x \cdot \vec{i} + b_y \cdot \vec{j} + b_z \cdot \vec{k}) = a_x \cdot b_x + a_y \cdot b_y + a_z \cdot b_z.$$